

AutoCAD Essentials



Duración: 16 Horas / 4 sesiones de 4 horas

Horario: Común Acuerdo

Objetivo: Este curso está diseñado para nuevos usuarios de AutoCAD que requieren entrenamiento para incorporar las nuevas características, comandos y técnicas de creación, edición e impresión de dibujos con AutoCAD y AutoCAD LT.

Pre-requisitos:

Experiencia previa en AutoCAD no es necesaria. Sin embargo si cuenta con experiencia en CAD es importante y se recomienda que tenga conocimiento del sistema operativo Windows

Contenido del curso:

- Capítulo 1: Paseo por AutoCAD
 - Lección: Navegando el Ambiente de Trabajo
 - Lección: Trabajar con Archivos
 - Lección: Mostrar Objetos
- Capítulo 2: Creación de Dibujos Básicos
 - Lección: Introducir Datos
 - Lección: Crear Objetos Básicos
 - Lección: Uso del Object Snaps
 - Lección: Uso del Polar Tracking y PolarSnap
 - Lección: Uso del Object Snap Tracking
 - Lección: Trabajar con Unidades
- Capítulo 3: Manipulación de Objetos
 - Lección: Seleccionar Objetos en el Dibujo
 - Lección: Cambiando la Posición de un Objeto
 - Lección: Creación de Nuevos Objetos a partir de Objetos Existentes
 - Lección: Cambiar el Angulo de la Posición de un Objeto
 - Lección: Crear una Imagen Reflejada de Objetos Existentes
 - Lección: Crear Patrones de Objetos
 - Lección: Cambiar el Tamaño de un Objeto

- Capítulo 4: Organización de Dibujos y Comandos de información
 - Lección: Uso de Layers
 - Lección: Cambiar las Propiedades de un Objeto
 - Lección: Combinar las Propiedades de Objetos
 - Lección: Uso del Properties Palette
 - Lección: Uso de Tipos de Líneas
 - Lección: Uso de Comandos de Información
- Capítulo 5: Modificar Objetos
 - Lección: Recortar y Extender Objetos hasta Límites Definidos
 - Lección: Creación de Geometría Paralela y Offset
 - Lección: Unir Objetos
 - Lección: Partir un Objeto en Dos Objetos
 - Lección: Redondear la Esquina entre Dos Objetos
 - Lección: Crear un Angulo de Esquina entre Dos Objetos
 - Lección: Cambiar Parte de la Forma de un Objeto
- Capítulo 6: Trabajar con Layouts
 - Lección: Uso de Layouts
 - Lección: Uso de Viewports
- Capítulo 7: Anotaciones en el Dibujo
 - Lección: Annotation Scaling
 - Lección: Crear Texto Multilínea
 - Lección: Crear Línea Simple de Texto
 - Lección: Uso de Estilos de Texto
 - Lección: Editar Texto
- Capítulo 8: Sombrear Objetos
 - Lección: Sombrear Objetos
 - Lección: Editar Hatches
- Capítulo 9: Dimensionamiento
 - Lección: Crear Dimensiones
 - Lección: Uso de Estilos de Dimensionamiento
 - Lección: Editar Dimensiones
 - Lección: Uso de Multileaders
- Capítulo 10: Trabajar con Contenido Reutilizable
 - Lección: Uso de Bloques
 - Lección: Trabajar con DesignCenter
 - Lección: Uso del Tool Palettes
- Capítulo 11: Crear Objetos Adicionales de Dibujo
 - Lección: Trabajar con Polilíneas
 - Lección: Crear Splines
 - Lección: Crear Elipses
 - Lección: Uso de Tablas
- Capítulo 12: Imprimir sus Dibujos
 - Lección: Uso de Page Setups
 - Lección: Imprimir Dibujos
- Capítulo 13: Crear Plantillas de Dibujo
 - Lección: Uso de Plantillas de Dibujo